OGC 2027 TURNAUSSÄÄNNÖT

Sarja	Synt. jälk.	Peliaika	Pelaajia	Paitsio
T15	01.01.2012	2 x 25 min	11	kyllä
T14	01.01.2013	2 x 25 min	11	Kyllä
T13	01.01.2014	2 x 20 min	8	Kyllä
T12	01.01.2015	2 x 20 min	8	Kyllä
T11	01.01.2016	2 x 20 min	8	Paitsioalue
T10	01.01.2017	2 x 20min	7	Ei
T9/P8	01.01.2018	2 x 12 min	5	Ei
T8/P7	01.01.2019	2 x 12 min	4	Ei
T7/P6	01.01.2020	2 x 12 min	4	Ei

Jokaisessa sarjassa on voimassa edestakaiset lentävät vaihdot.

Peliaika on kellonajan mukainen ts. lisäaikaa ei pelata.

2–3 min tauko puoliaikojen välissä.

PELIJÄRJESTELMÄ

T15-T10

Kaksi neljän joukkueen lohkoa (A ja B). Lohkoissa pelataan yksinkertainen sarja. Lohkojen 1. pelaavat toisessa lohkossa 2. sijoittuneiden kanssa keskenään, joista voittajat pääsevät finaaliin ja häviäjät pronssiotteluun. Lohkojen 3. pelaavat sijoista 5–6. Lohkojen 4. pelaavat sijoista 7–8.

Jos sarjaan tulee vähemmän kuin 8 joukkuetta pelijärjestelmä voi poiketa edellä mainitusta, kuitenkin niin että jokaiselle joukkueelle tulee vähintään 4 ottelua.

T9/P8, T8/P7 ja T7/P6

Sijoituksista ei pelata eikä pisteitä lasketa. Jokaiselle joukkueelle 4 ottelua.

SÄÄNNÖT PELIMUODOITTAIN

11v11 (T15 & T14)

Peleissä noudatetaan normaaleja jalkapallosääntöjä (psl. vaihdot)

8v8 (T13 & T12)

Maalipotku annetaan mistä tahansa osasta rangaistusaluetta potkaisemalla maasta.

Pelissä olevan pallon maalivahti saa potkaista käsistään.

Sivurajat heittämällä.

Normaali paitsiosääntö.

Ei käytössä keltaisia tai punaisia kortteja. Tarvittaessa pelaajaa huomautetaan rikkeestä tai hänet voidaan jopa poistaa kentältä, mutta joukkue saa jatkaa täysilukuisena.

8v8 (T11)

Maalipotku annetaan mistä tahansa osasta rangaistusaluetta potkaisemalla maasta.

Pelissä olevan pallon maalivahti saa potkaista käsistään.

Sivurajat kuljettamalla tai heittämällä. Sivurajasta ei voi tehdä maalia suoraan.

Paitsioalue on rangaistusalueen tasalta alkava ja päätyrajan välinen alue.

Ei käytössä keltaisia tai punaisia kortteja. Tarvittaessa pelaajaa huomautetaan rikkeestä tai hänet voidaan jopa poistaa kentältä, mutta joukkue saa jatkaa täysilukuisena.

7v7 (T10)

Maalipotku annetaan mistä tahansa osasta rangaistusaluetta potkaisemalla maasta.

Pelissä olevan pallon maalivahti saa potkaista käsistään.

Sivurajat kuljettamalla tai heittämällä. Sivurajasta ei voi tehdä maalia suoraan.

Ei paitsiota.

Ei käytössä keltaisia tai punaisia kortteja. Tarvittaessa pelaajaa huomautetaan rikkeestä tai hänet voidaan jopa poistaa kentältä, mutta joukkue saa jatkaa täysilukuisena.

Kenttää lyhennetään 8v8 kentästä -> toinen maaleista 8v8 rangaistusalueen rajalle.

5v5 ja 4v4 (T9/P8, T8/P7, T7/P6)

Suoraan aloituspotkusta ei voi tehdä maalia.

Maalipotkun/-heiton voi avata mistä tahansa osasta rangaistusaluetta potkaisemalla maasta tai heittämällä.

Sivurajat kuljettamalla.

Kulmapotku kuljettamalla.

Peleissä on käytössä vetäytymissääntö maalipotkussa/-heitossa.

Vastustajan oltava 5,5 m päässä pallosta aloituspotkussa, kulmapotkussa, sivurajakuljetuksessa.

Joukkue, joka johtaa viidellä (5) maalilla, ottaa kentältä pois yhden pelaajan. Etu menetetään eron vähentyessä kahteen (2) maaliin.

SIJOITUKSEN MÄÄRITTÄMINEN

Lohkoissa joukkueiden sijoitus perustuu normaalin pistelaskuun, kolme (3) pistettä voitosta, yksi (1) piste tasapelistä. Jos kaksi tai useampi joukkue päättyy samoille pistemäärille, määräytyy järjestys seuraavasti:

1. Keskinäisten otteluiden pisteet
2. Maaliero keskinäisissä otteluissa
3. Tehdyt maalit keskinäisissä otteluissa
4. Maaliero lohko-otteluissa
5. Tehdyt maalit lohko-otteluissa
7. Maaliero koko turnauksessa
8. Tehdyt maalit koko turnauksessa
9. Arvonta (Arvonnan tilalla voidaan suorittaa rangaistuspotkukilpailu, jos kumpikin joukkue siihen suostuu ja se on järjestäjän puolesta mahdollista). Sijoituksista 4. alaspäin ei suoriteta tasapisteissä arvonta pykälää, vaan sijoitukset jaetaan.

Jos sarjassa ei ole lohkoja sovelletaan samoja sijoituksen määrityksiä sarjasijoitusten ratkaisemiseen.

Mikäli sijoituspeli päättyy tasan, ratkaistaan voittaja rangaistuspotkukilpailulla.

Rangaistuspotkukilpailu suoritetaan kolmella pelaajalla ja kolmen kierroksen jälkeen pelin ollessa vielä tasan rangaistuspotkukilpailu suoritetaan yksitellen.

Punaisesta kortista ei automaattisesti seuraa peli- tai toimitsijakieltoa. Turnauksen jury voi määrätä peli- tai toimitsijakiellon vaarallisen pelin tai epäurheilijamaisen käytöksen johdosta.

YLI-IKÄISET PELAAJAT

11v11 sarjoissa joukkueessa pelaavilla yli-ikäisillä pelaajilla on oltava Palloliiton myöntämä yli-ikäisyyslupa. Yli-ikäiset pelaajat on merkittävä pelaajaluetteloon Y-kirjaimella.

8v8/7v7 sarjoissa yli-ikäisyydet Palloliiton sääntöjen mukaan, mutta turnauksen järjestäjä voi antaa tarvittaessa poikkeusluvan, mikäli siihen on olemassa perusteet.

PALKINNOT

T10-T15-ikäluokan **kolme parasta joukkuetta** palkitaan mitaleilla ja voittajajoukkue pokaalilla. Lisäksi kaikissa sarjoissa palkitaan sarjan arvokkain pelaaja.

T9 ja nuoremmissa -sarjoissa ei ole sijoituksia. Jokainen pelaaja palkitaan mitalilla.

VAKUUTUKSET/VASTALAUSEET:

Pelaajat/joukkueet vastaavat Suomen Palloliiton sääntöjen mukaisten lisenssien ja vakuutusten voimassa olosta.

Mahdolliset vastalauseet tulee jättää kymmenen (10) minuutin kuluessa pelin päättymisestä turnaustoimistoon. Vastalauseen käsittelee kolmihenkinen turnauksen asettama jury. Vastalausemaksu 50 € palautetaan, jos vastalause hyväksytään. Juryn päätöksestä ei voi valittaa.

Muilta osin käytämme Suomen Palloliiton Kaikki Pelaa sääntöjä.

Järjestäjä varaa oikeuden muutoksiin.